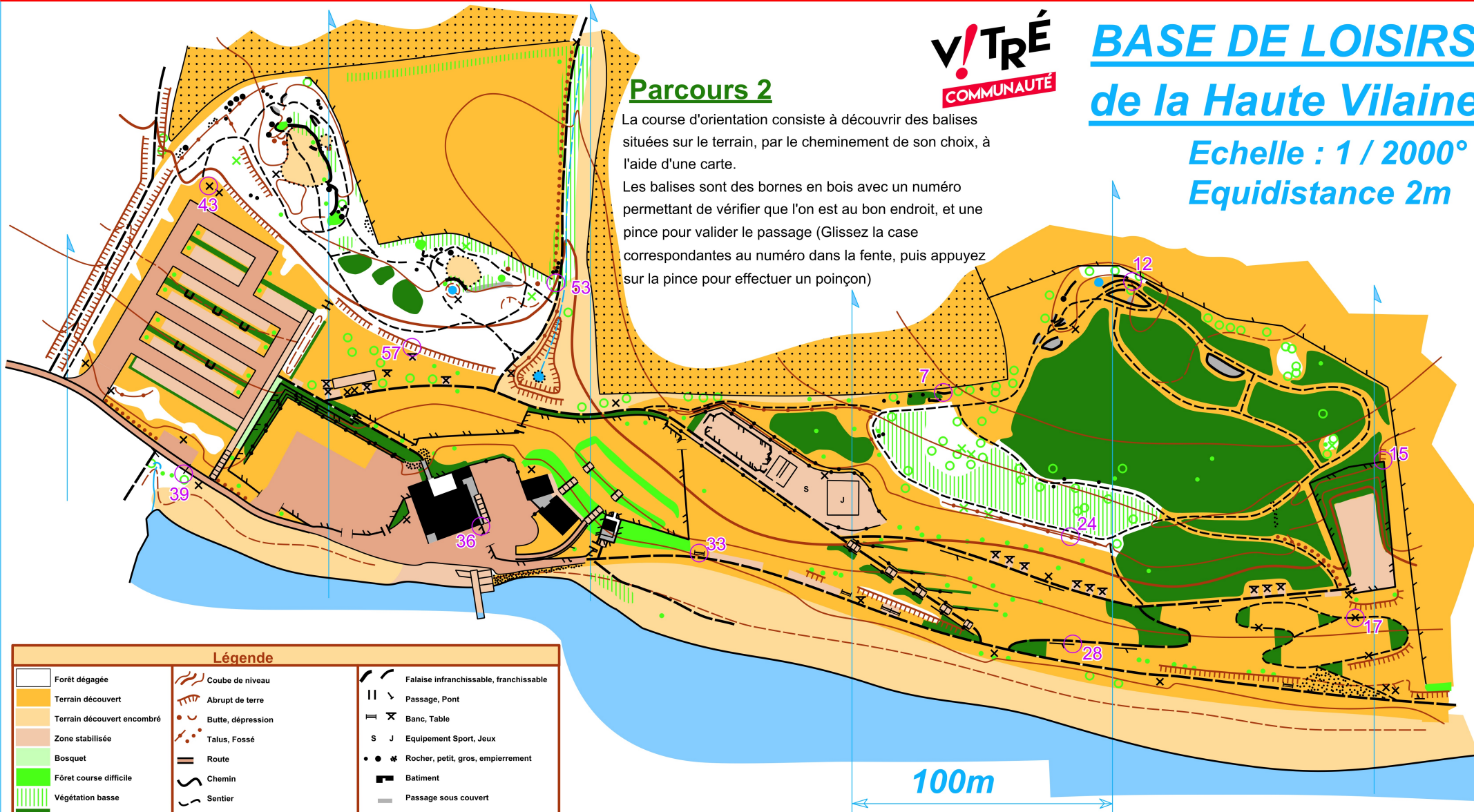


Parcours 2

La course d'orientation consiste à découvrir des balises situées sur le terrain, par le cheminement de son choix, à l'aide d'une carte.

Les balises sont des bornes en bois avec un numéro permettant de vérifier que l'on est au bon endroit, et une pince pour valider le passage (Glissez la case correspondantes au numéro dans la fente, puis appuyez sur la pince pour effectuer un poinçon)



Légende

Forêt dégagée	Coube de niveau	Falaise infranchissable, franchissable
Terrain découvert	Abrupt de terre	Passage, Pont
Terrain découvert encombré	Butte, dépression	Banc, Table
Zone stabilisée	Talus, Fossé	Equipement Sport, Jeux
Bosquet	Route	Rocher, petit, gros, empierrement
Forêt course difficile	Chemin	Batiment
Végétation basse	Sentier	Passage sous couvert
Végétation dense	Sentier peu visible	Mare, Source, Ruisseau
Culture (interdite)	Escalier	Objet particulier, affleurement rocheux
Lac	clôture franchissable, infranchissable	Arbre gros, petit

100m

Carte d'initiation à la course d'orientation

CARTE N° : 2016-D35-164	Autorisation d'accès à demander à la Base Nautique
Réalisation : CDCO 35	21 rue de la Perrière
	35510 CESSON
Relevés, dessinés et base GPS : BEVIGNOT Olivier	Club Rennais de Course d'Orientation
	http://coco.fr
	Février 2016

7 12 15 17 24 28 33 36 39 43 53 57