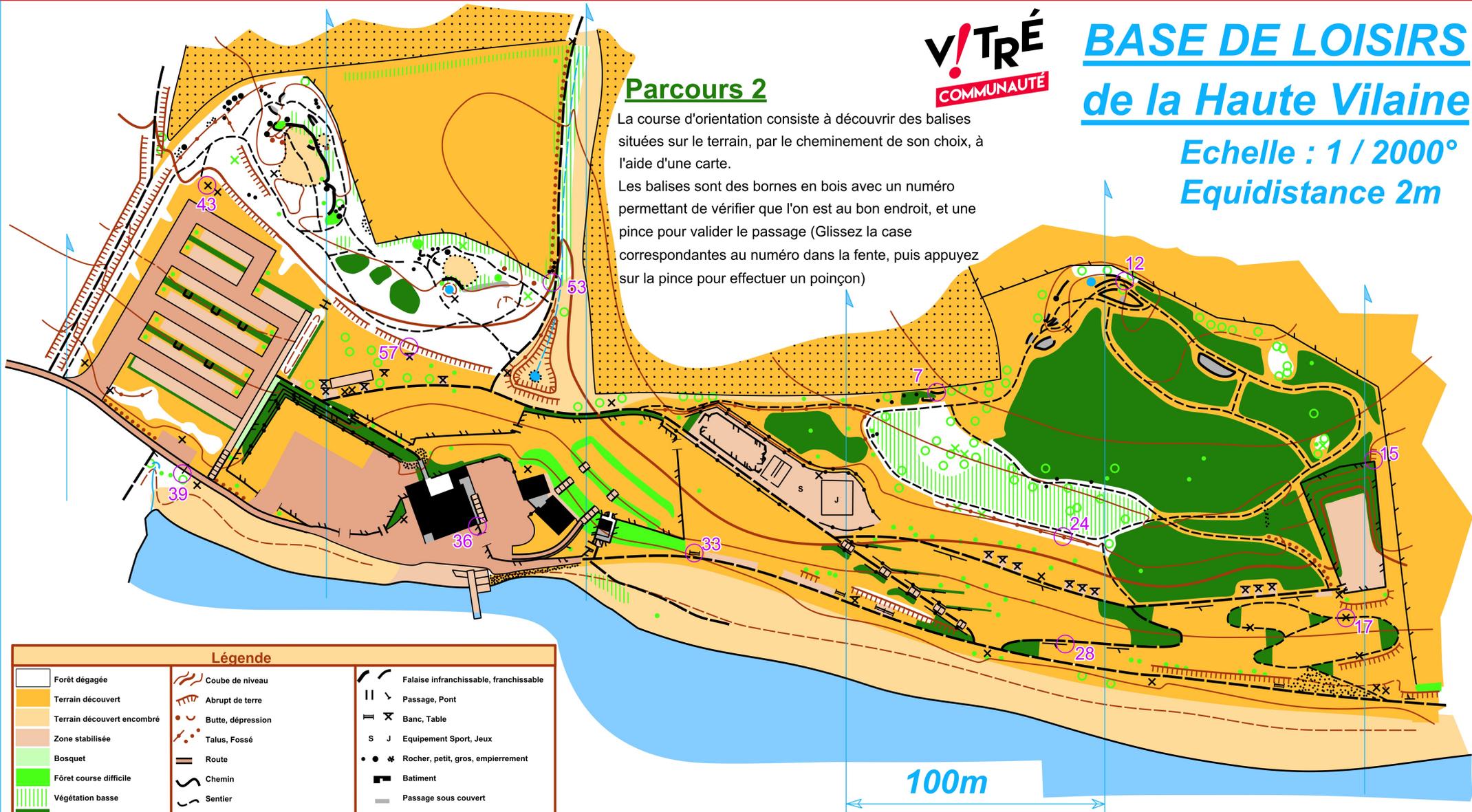


Parcours 2

La course d'orientation consiste à découvrir des balises situées sur le terrain, par le cheminement de son choix, à l'aide d'une carte.

Les balises sont des bornes en bois avec un numéro permettant de vérifier que l'on est au bon endroit, et une pince pour valider le passage (Glissez la case correspondantes au numéro dans la fente, puis appuyez sur la pince pour effectuer un poinçon)



Légende

Forêt dégagée	Coube de niveau	Falaise infranchissable, franchissable
Terrain découvert	Abrupt de terre	Passage, Pont
Terrain découvert encombré	Butte, dépression	Banc, Table
Zone stabilisée	Talus, Fossé	Equipement Sport, Jeux
Bosquet	Route	Rocher, petit, gros, empierrement
Forêt course difficile	Chemin	Batiment
Végétation basse	Sentier	Passage sous couvert
Végétation dense	Sentier peu visible	Mare, Source, Ruisseau
Culture (interdite)	Escalier	Objet particulier, affleurement rocheux
Lac	clôture franchissable, infranchissable	Arbre gros, petit

100m

Carte d'initiation à la course d'orientation

CARTE N° : 2016-D35-164
 Réalisation : CDCO 35
 de la Perrière 21 rue
 35510 CESSON
 Relevés, dessin et base GPS : BEVIGNOT Olivier
 Février 2016

Autorisation d'accès à demander à la Base Nautique
 Club Rennais de Course d'Orientation
<http://fcco.fr>

7 12 15 17 24 28 33 36 39 43 53 57